Der SCR Altach steht für Leidenschaft und Mut. In der CASHPOINT Arena entstehen Momente für die Ewigkeit. Ein Schlüssel-Faktor für den Erfolg unseres Vereins sind die Mitarbeiter:innen neben dem Platz.



Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir suchen wir je nach Baufortschritt ab frühestens **1. Juli 2025** eine:n

Gebäudetechniker:in / Hausmeister:in (M/W/D)

Altach, Vollzeit

Deine Aufgaben

- Verantwortung für die technische Betreuung und Wartung unseres neuen Business-Gebäudes
- Unterstützung bei der Vorbereitung und Umsetzung von Veranstaltungen
- Sicherstellung eines reibungslosen technischen Ablaufs bei Bundesliga-Heimspielen und Veranstaltungen in der CASHPOINT Arena
- Ansprechpartner:in für interne und externe Partner in technischen Belangen
- Durchführung von handwerklichen und technischen Arbeiten im Businessgebäude sowie im Stadion- und Stadionumfeld

Deine Stärken & Qualifikationen

- Abgeschlossene handwerkliche oder technische Ausbildung von Vorteil
- Handwerkliches Geschick und technisches Verständnis, insbesondere im Bereich Veranstaltungstechnik
- Freude an der Zusammenarbeit mit Menschen und ausgeprägte Kommunikationsfähigkeit
- Flexibilität und Bereitschaft zu Abend- und Wochenendarbeit
- Zuverlässige, selbstständige und lösungsorientierte Arbeitsweise
- Identifikation mit dem SCR Altach und Begeisterung für Fußball

Unser Angebot an dich

- Arbeit in einem emotionalen und lebendigen Umfeld der Österreichischen Bundesliga
- Modern ausgestattetes Arbeitsumfeld in einem neuen Veranstaltungsgebäude
- Abwechslungsreiche Aufgaben mit Eigenverantwortung und Gestaltungsspielraum
- Ein motiviertes Team und eine wertschätzende Arbeitskultur

Werde Teil unseres Teams! Wenn du in einem spannenden und emotionalen Umfeld arbeiten möchtest, sende deine Bewerbungsunterlagen an <u>manuel.willam@scra.at</u>.

Gesetzlich vorgeschriebener Hinweis: Die Bezahlung liegt über dem im Kollektivvertrag festgelegten Entlohnungsniveau. Das tatsächliche Gehalt orientiert sich an der beruflichen Qualifikation und Erfahrung.





























